



Załącznik nr 2 do Zapytania ofertowego

WYKAZ POMOCY DYDAKTYCZNYCH

wraz ze szczegółowym arkuszem wyceny

Lp.	Rodzaj	Jednostka miary	Ilość	Cena brutto
1	Nakładka na tablicę - układ współrzędnych. Nakładka suchościerna o wymiarach min. 80 x 92 cm do mocowania na szkolnych tablicach magnetycznych. Wykonana z PCV pozwalającego na wykorzystywanie pisaków sucho ściernalnych.	sztuka	2	
2	ABC przedsiębiorczości – 6 filmów DVD zawartość pakietu: 1. Obserwuję gospodarkę światową 2. Jak gospodaruje moje państwo 3. Pieniądz w gospodarce 4. Jestem aktywny na rynku pracy 5. Przedsiębiorstwo od podszewki 6. Rozumiem prawa rynku	zestaw	1	
3	Pakiet Matematyka Gimnazjum klasy 1-3, zawarty na 4 płytach CD-ROM. Multimedialna baza wiedzy, ponad 1000 zagadnień, kilkadziesiąt filmów i animacji, 214 nagrań, 1002 interaktywne ćwiczenia, 24 testy sprawdzające, ponad 2000 multimedialnych stron.	zestaw	2	
4	Matematyka zestaw plansz dla klas 4-6, zestaw 23–25 plansz do nauczania matematyki w szkole podstawowej. Plansze o wymiarach min. 60x40 laminowane. Zagadnienia m.in.: Suma miar kątów wewnętrznych trójkąta. Suma miar kątów wewnętrznych wielokąta. Kąty w okręgu. Twierdzenie Pitagorasa. Okrąg i koło. Wielokąty. Wysokości trójkąta. Wysokości równoległoboku. Figury przystające. Zbiór liczb rzeczywistych i jego podzbiory. Liczby naturalne. Wartość bezwzględna liczby. Wzory skróconego mnożenia. Kolejność wykonywania działań. Dziesiątkowy układ pozycyjny. Dziesiątny system liczenia. Jednostki czasu. Jednostki masy. Pole równoległoboku i trójkąta. Pole rombu. Pole trapezu. Graniastosłup. Siatka graniastosłupa. Ostrosłupy. Siatka ostrosłupa.	zestaw	2	
5	Matematyka plansze: - potęgowanie i pierwiastkowanie - twierdzenie Pitagorasa - wzory skróconego mnożenia Każda plansza dydaktyczna drukowana na kartonie kredowym o gramaturze 250 g. Ofoliowana i wyposażona w listwy i zawieszki. Wym. min. 68 x 98 cm	zestaw	2	
6	Alfabet angielski – program interaktywny The English Alphabet Zawartość: 39 stron wymowy, 4 poziomy ćwiczeń praktycznych, przygotowany w celu poznania podstawowych zasad wymowy języka angielskiego	sztuka	2	
7	Fakty o Wielkiej Brytanii – program interaktywny Program obejmuje: 9 tematów o Wielkiej Brytanii, 8 map interaktywnych, materiał obrazowy.	sztuka	1	
8	Akademia umysłu wersja edukacyjna Pakiet multimedialny, w którego skład wchodzi zestaw	sztuka	1	



	nowoczesnych programów edukacyjnych, zawierających kilkadziesiąt ćwiczeń rozwijających zdolności umysłowe w trzech obszarach: pamięć, koncentracja, szybkie czytanie.			
9	Język polski - Zestaw plasz w wersji drukowanej + program CD - zestaw zawierający: -60 kolorowych, obustronnie zafoliowanych, sztywnych plasz poglądowych w formacie A-3; -program komputerowy na płycie CD -całość w sztywnej teczce z rączką;	zestaw	1	
10	SPOSÓB NA DYSLEKSJĘ CD-ROM w pudełku. Zawiera: 125 wariantów ćwiczeń językowych i ortograficznych; Nadzorca automatycznie dobierający ćwiczenia do potrzeb i możliwości dziecka; Wbudowany edytor problemów ortograficznych i lista słów.	sztuka	1	
11	Mój profil dominacji - Obrazkowy test do badania lateralizacji u dzieci i dorosłych	sztuka	10	
12	Nowy słownik ortograficzny Języka Polskiego Wydawnictwo Literat. Basse Monika von Łuczak Bartłomiej, Rok wydania 2016, oprawa twarda, 320 stron.	sztuka	16	
13	Słownik wyrazów bliskoznacznych Wydawnictwo GREG rok wydania 2016 lub młodsze, autor: Anna Popławska, Weronika Kupiec, oprawa twarda, stron 312.	sztuka	5	
14	EMOCJE Nazywam, rozumiem, wyrażam. Planszowa gra terapeutyczna. Opakowanie zawiera: 6 trójkątnych plasz, komplet pionków, kostkę do gry, książeczkę stanowiącą szczegółową instrukcję wykorzystania gry.	sztuka	4	
15	ODKRYCIA Poznać i Zrozumieć Siebie. W skład gry wchodzi: kolorowa plansza do gry, 30 kart ilustrowanych, 4 karty do zadawania pytań, 2 karty do indywidualnej historii, 4 drewniane pionki - kolorowe zwierzątka, drewniana kostka do gry, książeczka z instrukcją gry	sztuka	2	
16	Duża klepsydra - 5 minut, wysokość min.16cm, szerokość podstawy min. 7cm	sztuka	2	
17	Zespołowa wędrówka- Zabawa dla pięciorga dzieci. Zawartość: 2maty z mocnego winylu 160x40cm; do każdej maty mocowanych jest 5 sznurków.	sztuka	2	
18	Ekspresje, układanka, elementy drewniane, zawiera: 18 elementów: 6 - oczy, 6 - włosy, 6 - usta z których można ułożyć 6 twarzy wyrażających emocje (m.in. radość, smutek, strach, złość).	sztuka	2	
19	Kolorowe Pufki emocje - 6szt. Wykonane z pianki, pokrytej odpornym na ścieranie, kolorowym skajem. śr. 30cm. wys.8cm.	zestaw	2	
20	Stemple drewniane emocje - 10 stempli (okrągłych) z różnymi wyrazami twarzy. Powierzchnia do stemplowania wykonana jest z gumy. Średnica: 2,5 cm, wysokość: 3,5 cm	zestaw	2	
21	Zestaw sensorycznych piłeczek o różnych kształtach, powierzchniach i kolorach (20 piłek śr. od 4 do 7,5 cm)	zestaw	2	
22	SMART IQ TWIST Zawartość zestawu: pudełko z planszą, klockami i kołkami w 4 kolorach, instrukcja, książeczka z zadaniami.	zestaw	2	
23	Labirynt edukacyjny, przeplatanka, przeznaczona do ćwiczenia paluszków oraz chwytu dziecka. Z elementami drewnianymi, żywe kolory, Polega na przesuwaniu drewnianych elementów po torze umieszczonym na drewnianej podstawie, przynajmniej 3 oddzielne tory labiryntu o ciekawym i skomplikowanym kształcie. Minimalne wymiary: 20x10x18cm	zestaw	2	
24	MOJE EMOCJE - gra. Plansza do gry(37x37); figurka; duża kostka; 36 kart „emocje”; 4 karty „piórko uznania” 4 duże plansze	sztuka	2	



	emocji (20x20); 1 plansza piórko uznania (20x20).			
25	Inteligencja gra podróżna (Państwa miasta) W zestawie: bloczek do gry, 2 ołówki, plansza ze strzałką, instrukcja.	sztuka	2	
26	JENGA - gra zręcznościowa, w polskiej wersji językowej. Zawartość: 54 drewniane klocki Jenga, rękaw do układania wieży z klocków, instrukcja.	sztuka	2	
27	5 SEKUND - Gra zawiera: 372 karty z pytaniami (744 pytania), 6 kart „Następny”, 6 kart „Zmiana”, 6 pionków, Specjalny czasomierz, Plansza, Instrukcja	sztuka	2	
28	5 SEKUND EDYCJA SPECJALNA Gra zawiera: 362 karty z pytaniami, 16 kart na własne pytania, 6 kart "Następny", 6 kart "Zmiana", 6 pionków do gry, 1 plansza do gry, czasomierz	sztuka	2	
29	SEKUND JUNIOR Gra zawiera: 354 karty z pytaniami (708 pytań) 18 kart "Czas", 18 kart "Zmiana", 6 pionków, Specjalny czasomierz, Plansza, Pudełko na karty, Instrukcja	sztuka	2	
30	Gra karciana PYTAKI. Wydanie polskie. Gra zawiera: 96 PYTAKÓW (żetonów z pytaniami / zadaniami), woreczek, kostka z oczkami, kostka uczuć, 6 kart uczuć, zapamiętnik, oówek, poradnik dobrej komunikacji, instrukcja.	sztuka	2	
31	GRA NA EMOCJACH Zawartość gry: ponad 100 kart z ikonkami, za pomocą których przedstawia się emocje, instrukcja.	sztuka	2	
32	KALEJDOSKOP EMOCJI DLA MŁODZIEŻY Zestaw zawiera: karty ze zdarzeniami - 72szt, karty z rysunkami twarzy -36szt, plansze do gry w Bingo -6szt, instrukcję.	sztuka	2	
33	BINGO W METALOWEJ PUSZCE Zawartość pudełka: 1 plansza dla bankiera, 10 kart bingo, 75 pionków, 240 żetonów, instrukcja	sztuka	2	
34	BIERKI Zestaw gry zawiera: bierki różnego kształtu i o różnych wartościach punktowych, 2 trójzęby, 3 harpuny, 3 wiosła, 3 bosaki, 24 oszczepy.	sztuka	2	
35	GRA MAGNETYCZNE WARCABY Gra zapakowana w metalowe pudełko, służące za planszę oraz 28 magnesów imitujących pionki w dwóch kolorach.	sztuka	2	
36	DOMINO (klasyczne) Zawartość gry: 55 elementów (kamieni), instrukcja	sztuka	2	
37	SUPER PAMIĘĆ Zawartość gry: 80 kartoników (40 par obrazków).	sztuka	2	
38	PIŁECZKI BUŹKI ANTYSTRESOWE wyrażające emocje gniotki, miękkie, piankowe, mix buziek, średnica piłeczki – min. 6 cm	sztuka	8	
39	Zestaw programów: Akademia Emocji i Uczuć Akademia Kolorowych Figur Akademia Finansowa	zestaw	1	
40	Logopedyczne zabawy. Zestaw 7 programów wspomagających terapię logopedyczną	zestaw	1	
41	Miękki, piankowy dysk-średnica 21cm, wykonany z miękkiej pianki, mix kolorów, do ćwiczeń.	sztuka	10	
42	Worek do boksowania złości – o kształcie walcowatej poduszki 45 cm, wykonany z trwałej i zmywalnej tkaniny	sztuka	2	
43	Zgrany zespół - piankowy talerz (śr. 17cm) z przymocowanymi 4 sznurkami (uchwyty z tworzywa) +piankowa piłeczka (śr. 6cm).	sztuka	2	

.....
Data i podpis Wykonawcy

