

BURMISTRZ GOŁDAP

Plac Zwycięstwa 14, 19-500 Gołdap

Tel.(87) 615 60 00

OBWIESZCZENIE Burmistrza Gołdapi z dnia 31.10.2023 r. w sprawie polowania zbiorowego

Na podstawie art. 42 ab ust. 2 ustawy z dnia 13 października 1995 r. Prawo łowieckie (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 1082) podaje się do publicznej wiadomości informację przedłożoną przez Wojskowe Koło Łowieckie nr 129 „Sokół” w Giżycku o planowanym polowaniu zbiorowym w sezonie 2023/2024.

Termin rozpoczęcia oraz miejsce polowania zbiorowego określa poniższa tabela:

L.p.	Miejsce polowania		Terminy polowań	
	Nr obwodu łowieckiego	Miejscowości	Data	Godz. rozpoczęcia
1.	6, 33	Sapałówka, Ziemiany, Gryżewo Janki, Klewiny.	04.11.2023	7.00
2.	6, 33	Jagoczany, Pietraszki, Mażucie, Kruki, Janki.	18.11.2023	7.00
3.	6, 33	Widgiry, Kiernuszyn, Ściborki, Klewiny, Gryżewo.	09.12.2023	7.00
4.	6, 33	Grunajki, Janki, Rogale, Boćwinka, Klewiny.	16.12.2023	7.00
5.	6, 33	Jagoczany, Pietraszki, Mażucie, Kruki, Janki.	13.01.2024	7.00

Właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu, w terminie nie krótszym niż trzy dni przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego, może zgłosić sprzeciw do organizowanego polowania zbiorowego wraz z uzasadnieniem. W sprzeciwie właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu powinien wskazać nieruchomościę poprzez podanie dokładnego adresu oraz numeru działki ewidencyjnej i obrębu.

Burmistrz zawiadamia niezwłocznie dzierżawcę lub zarządcę obwodu łowieckiego o sprzeciwie wniesionym przez właściciela, posiadacza lub zarządcę gruntu, przekazując mu ten sprzeciw wraz uzasadnieniem.

Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego przy organizacji polowania zbiorowego uwzględnia sprzeciw, gdy wykonywanie polowania będzie zagrażało bezpieczeństwu lub życiu ludzi.

Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego obowiązany jest przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego oznakować obszar tego polowania tablicami ostrzegawczymi.

Z up. BURMISTRZA
mgr inż. arch. Beata Kołakowska
KIESOWNIK
WYDZIAŁ GOSPODARSTWA PRZESTRZENNEJ
OCHRONY ŚRODOWISKA I NIERUCHOMOŚCI