

ZARZĄDZENIE Nr 346/IX/2019
Burmistrza Gołdapi
z dnia 27 września 2019 r.

**w sprawie uruchomienia stałego dyżuru na terenie gminy Gołdap w ramach treningu
w województwie warmińsko- mazurskim**

Na podstawie Zarządzenia Nr 243/12 Wojewody Warmińsko- Mazurskiego z dnia 28 września 2012 r. w sprawie organizacji i funkcjonowania systemu stałych dyżurów w województwie warmińsko- mazurskim na potrzeby podwyższania gotowości obronnej państwa oraz Zarządzenia Nr 312 Wojewody Warmińsko- Mazurskiego z dnia 5 grudnia 2018 roku w sprawie realizacji pozamilitarnych przygotowań obronnych w województwie warmińsko- mazurskim w 2019 r., a także Decyzji Nr 1/SD/19 Wojewody Warmińsko- Mazurskiego z dnia 26 września 2019 roku w sprawie uruchomienia stałego dyżuru w województwie warmińsko- mazurskim oraz Zarządzenia Nr 37/2019 Starosty Gołdapskiego z dnia 27 września 2019 r. w sprawie uruchomienia stałego dyżuru na terenie powiatu gołdapskiego w ramach treningu w województwie warmińsko- mazurskim **zarządzam, co następuje:**

§1

Przystąpić 30 września 2019 r. do uruchomienia stałego dyżuru w jednostkach organizacyjnych Gminy Gołdap.

§2

Gotowość do działania stałego dyżuru osiągnąć do godz. **8.00** dnia **30 września 2019 r.** O osiągnięciu gotowości, Stały Dyżur Burmistrza Gołdapi poinformuje Stały Dyżur Starosty Gołdapskiego, natomiast podległe burmistrzowi jednostki poinformują Stały Dyżur Burmistrza Gołdapi.

§3

Informacje o uruchomieniu stałego dyżuru w ćwiczących jednostkach organizacyjnych oraz o realizacji poszczególnych zadań, Stały Dyżur Burmistrza Gołdapi przekazuje Stałemu Dyżurovi Starosty Gołdapskiego drogą elektroniczną na adres: sd@powiatgoldap.pl lub fax. (87) 615 44 36.

§4

Wykonanie zarządzenia powierza się p. o. Kierownika Wydziału ds. Administracyjnych.

§5

Nadzór nad wykonaniem zarządzenia powierza się Sekretarz Gminy.

§ 6

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega publikacji w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Gołdapi.

Burmistrz Gołdapi
/-/ Tomasz Rafał Luto